LIFTMEDIA

SYSTÈME D'ANNONCE, MUSIQUE ET ÉCRAN LCD TFD POUR ASCENSEURS

GUIDE DE L'UTILISATEUR

Editeur ARKEL Elektrik Elektronik SAN. ve TİC. A.Ş.

Eyüp Sultan Mah. Şah Cihan Cad. No:69 Sancaktepe/Istanbul 34885 TURQUIE

TEL : +90(216) 540 67 24-25

Fax : +90(216) 540 67 26

E-mail: info@arkel.com.tr

www.arkel.com.tr

Date de du document 12.2020

Version du document V1.70

Ce document a été élaboré afin de servir aux clients d'Arkel comme un guide. La reproduction, transfert, distribution ou stockage d'une partie ou totalité des informations mentionnes dans ce document sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite d'Arkel est interdite. Arkel se réserve le droit de faire des changements et améliorations sur un produit quelconque décrit dans ce document sans consentement préliminaire.

Arkel ne sera pas responsable des erreurs qui se trouvent dans ce guide ainsi que les dommages qu'ils peuvent engendrer.

Table des Matières

1. Introduction ... 4
1.1. Fonctions ... 4
1.2. Caractéristiques techniques ... 4
2. Composants du système ... 6
3. Vue d'ensemble et Connexions Électriques ... 7
3.1. Série LiftMedia-P ... 7
3.1.1. Vue d'ensemble de la série LiftMedia-P ... 7
3.1.2. Connexions pour la Série LiftMedia-P ... 8
3.1.3. Signaux d'entrée LiftMedia-P ... 9
3.2. LiftMedia-S ... 9
3.2.1. Vue d'ensemble LiftMedia-S ... 9
3.2.2. Connexions pour la Série Liftmedia-S ... 10
4. Paramètres ... 10
4.1. Paramètre de l'angle d'affichage ... 10
4.2. Paramètres du temps, de la date et du mode de fonctionnement dans la Carte LiftMedia-P ... 11
5. Exigences dans l'Ordinateur ... 11
6. Contenu de la carte SD ... 12
7. Processus de conception de LiftMedia ... 12
8. Commencer le design ... 12
9. Utilisation du logiciel LiftMedia Designer ... 13
9.1. Barre de menus ... 13
9.2. Éléments de l'écran ... 14
9.2.1. Élements de Concepteur d'Écran ... 14
9.2.2. Élements de Concepteur Sonore ... 15
9.2.3. Paramètres généraux ... 15
10. Compilation du Projet de Design et Transfert vers LiftMedia ... 16
11. Mise à Jour du Logiciel sur la Carte LiftMedia ... 16
12. Dimensions physiques ... 18
12.1. LiftMedia-P ... 18
12.2. LiftMedia-S ... 19
13. Dépannage ... 20

1. Introduction

LiftMedia est un système d'annonce, musique et écran TFT conçu pour les ascenseurs. Outre les annonces sonores et l'écran informatif de base pour les ascenseurs, LiftMedia permet à l'utilisateur de régler tous les éléments visuels de l'écran comme il le souhaite, et de créer des listes des musiques et vidéos avec son menu convivial, son interface avancée et flexible. En bref, LiftMedia peut répondre à tous les besoins des ascenseurs où la visualité est au premier plan.
Il existe 2 versions de LiftMedia :

LiftMedia-P	Fonctionne avec interface parallèle et communication série CANBus.
LiftMedia-S	Fonctionne uniquement avec la communication série CANBus (avec ARL-500)

Note : La sélection de l'orientation horizontale et verticale sera définie par la conception du logiciel LiftMedia Designer. Aucun changement matériel n'est pas nécessaire.

1.1. Fonctions

- Affichage vidéo (sur environ 1/4 de l'écran).
- Capacité de jouer les musiques de haute qualité.
- Annonce vocale des messages d'étage et des événements d'ascenseur (surchargés, hors service, alerte incendie, etc.).
- Afficher les noms des arrêts, les photos des arrêts, les flèches de direction, le logo, les images de fond et indicateurs des signaux (surchargé, hors service, alerte incendie, sauvetage d'urgence etc.).
- Ajouter des effets d'ombre et 3D à tous les éléments visuels.
- Les images de fond peuvent être modifiées dans la période définie.
- Indicateurs de la date, du temps et de la température.
- Possibilité de conception d'un écran flexible avec le programme de conception visuelle convivial.
- Prend en charge les extensions de fichier de multimédias : .mp3, .mpeg, .avi, .wmv, .flv, .mp4, .m4u et .wav.
- Prend en charge les extensions de fichier d'image : bmp, jpeg, gif et png.
- L'utilisateur peut modifier tous les éléments d'écran, son, musique et vidéo.
- Peut être utilisé comme l'indicateur pour la cabine ou l'étage.
- Prend en charge le signal parallèle (binaire, gris, compteur Arkel M1) et communication série CANBus (avec ARL-500)
- Prend en charge 64 arrêts dans le mode d'opération en parallèle et 48 arrêts avec dans la communication série
- Peut fonctionner dans les positions horizontales et verticales.
- Le volume de musique et d'annonces peut être ajusté séparément.
- Vous pouvez éteigner le rétroéclairage de l'écran après le temps défini (mode veille disponible)
- La musique peut être désactivé pendant le temps définie.
- Programmable avec la carte SD. Lorsque vous copiez votre dessin sur la carte SD et que vous l'insérez dans LiftMedia, il sera prêt à l'emploi.
- Prise en charge des alphabets illimités dans la conception d'écran (lettres cyrilliques, grecques, arabes etc.) car il utilise des polices dans le système d'exploitation.
- Possibilité d'enregistrer des heures de musique et de vidéos avec la carte SD dans le produit. Possibilité d'extension de capacité en insérant une carte SDHC en option.
- Possibilité de bénéficier des futures fonctionnalités grâce à la mise à jour logicielle via la carte SD.
- Options en turc, anglais et français.

1.2. Caractéristiques techniques

Propriétés d'affichage	
Type d'écran	Écran TFT de 5,7 pouces
Résolution d'affichage	320 x 240 pixels
Zone de visualisation	115.2 x 86.4 mm
Type d'écran LCD	TFT, négatif
Rétro-éclairage	LED, blanc
Angle de visualisation (position horizontale) (Rapport de contraste ≥ 10)	+60°/-60° (axe horizontal) +50°/-55° (axe vertical)
Rapport de contraste	400:1
Pas de perçage	0.12 x 0.36 mm
Durée de vie du rétroéclairage	50.000 heures

Propriétés électriques			
Tension de fonctionnement		• 15... 28VCC (fonctionnement normal) • 12... 15VCC (fonctionnement en cas d'urgence, avec faible rétroéclairage)	
Entrée d'alimenta-tion	LiftMedia-S	via Connecteur CANBus à 4 broches	
	LiftMedia-P	• Alimentation externe (opération en mode parallèle) • via Connecteur CANBus à 4 broches (opération en mode série)	
Consommation d'énergie		• 130-140mA, pour 24 VCC (fonctionnement normal) • 80-90mA, pour 24 VCC (fonctionnement en standby, le rétroéclairage de l'écran TFT est éteint)	
Interface de signal	LiftMedia-S	Communication série CANBus (avec ARL-500)	
	LiftMedia-P	Modes de l'opération	• Interface parallèle : Arkel M1 compteur/binaire/gris • Communication série CANBus (avec ARL-500)
		Tension du signal d'interface parallèle	0 - 28 VCC (Logique 1 : 4,3-28Vcc, Logique 0 : 0-4.2Vdc) (isolé avec opto-coupleur bidirectionnel)
		Signal commun d'interface parallèle	• positif ou négatif est sélectionnable via le terminal GCOM pour les signaux G0... G5, 31 et 32 • positif ou négatif est sélectionnable via le terminal ICOM pour les signaux 02, 804, DD, YAN, DEP, 41, 42 et I1

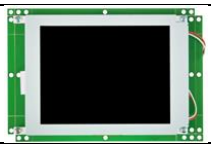
Fonctions multimédia		
Formats d'images		.bmp, .jpeg, .gif and .png
Formats de musique/vidéo		.mp3, .mpeg, .avi, .wmv, .flv, .mp4, .m4u and .wav
Affichage de vidéo		Sur maximum ¼ de l'écran (dimensions peuvent être changées)
Sortie audio		Sortie avec l'amplificateur 1 Watt, 8 ohms
Capacité de stockage		Égale à la capacité de la carte SD
Qualité audio		8-bit 30 kHz
Programmation et paramètre		
Interface de conception		Création des designs avec le logiciel LiftMedia Designer
Interface de programmation		Transfert du design vers l'appareil avec la carte SD
Support de l'arrêt		• 64 arrêts avec en mode parallèle fonctionnement • 48 arrêts en mode de communication série CANBus
Sélection de l'orientation horizontale-verticale		Selon la direction du design déterminée par le logiciel LiftMedia Designer
Sélection du mode de fonctionnement	LiftMedia-S	Il ne faut pas régler. Il ne fonctionne qu'en mode CanBus)
	LiftMedia-P	Binaire/ Gris / Arkel M1 compteur/ CANBus (régler via 2 boutons et menu)
Paramètres de date et d'heure	LiftMedia-S	Il ne faut pas régler. L'information de date et d'heure est obtenue via la carte de commande ARL-500.
	LiftMedia-P	Régler via 2 boutons et menu
Paramètre de l'audio musique/vidéo		Via trimpot.
Paramètre du volume d'annonce		Via trimpot.
Paramètre de l'angle de l'affichage de l'écran		Possibilité d'orienter l'écran de 180° via Jumper (afin de fixer l'angle d'affichage selon la position de montage)
Mise à jour du logiciel de carte		Via la carte SD

Propriétés de poids et dimensions		
DIMENSIONS (largeur x longueur x hauteur) Écran TFT et carte ensemble	LiftMedia-S	182 x 123 x 28 mm
	LiftMedia-P	182 x 123 x 34 mm
DIMENSIONS (largeur x longueur x hauteur) Écran TFT et carte PCB individuellement	carte pcb LiftMedia-S	182 x 123 x 16 mm
	carte pcb LiftMedia-P	182 x 123 x 24 mm
	affichage TFT	158 x 109 x 12 mm
La sections pcb cassables de largeur 7 mm dans les quatre côtés des cartes pcb sont inclus dans les dimensions.		
Diamètre du trou de montage (Ø)	4mm	
Poids	LiftMedia-S	275 g
	LiftMedia-P	332 g

Conditions appropriées		
Température	Fonctionnement	0 °C - 50 °C
	Stockage	-10°C - 60 °C
Humidité	%0 -%90 (non-condensation)	

2. Composants du système

- LiftMedia

	LiftMedia-S ou LiftMedia-P

- Carte-SD

	La carte SD envoyée avec le produit a une capacité de stockage de 2 Go. Cette capacité peut être augmentée à 32 Go avec les cartes SD, SDHC Class-2 ou supérieures. Si souhaité, les cartes mémoire mini ou midi peuvent être utilisées avec l'adaptateur approprié. La carte SD inclut le logiciel LiftMedia Designer et un échantillon de design en fonctionnement.

- Haut-parleur

	8ohm/3W, avec câble 2 fils

- Capteur de température

	avec câble à 3 fils

- Câble CANBus (pour la série LiftMedia-S)

	avec câble CanBus ayant le conneteur 4 fils

- Pile d'horloge (pour la série LiftMedia-P)

	Pile au lithium d'horloge CR2032 3V Il faut mettre LiftMedia en service et ensuite insérer dans le support de pile en face arrière

3. Vue d'ensemble et Connexions Électriques

3.1. Série LiftMedia-P

3.1.1. Vue d'ensemble de la série LiftMedia-P

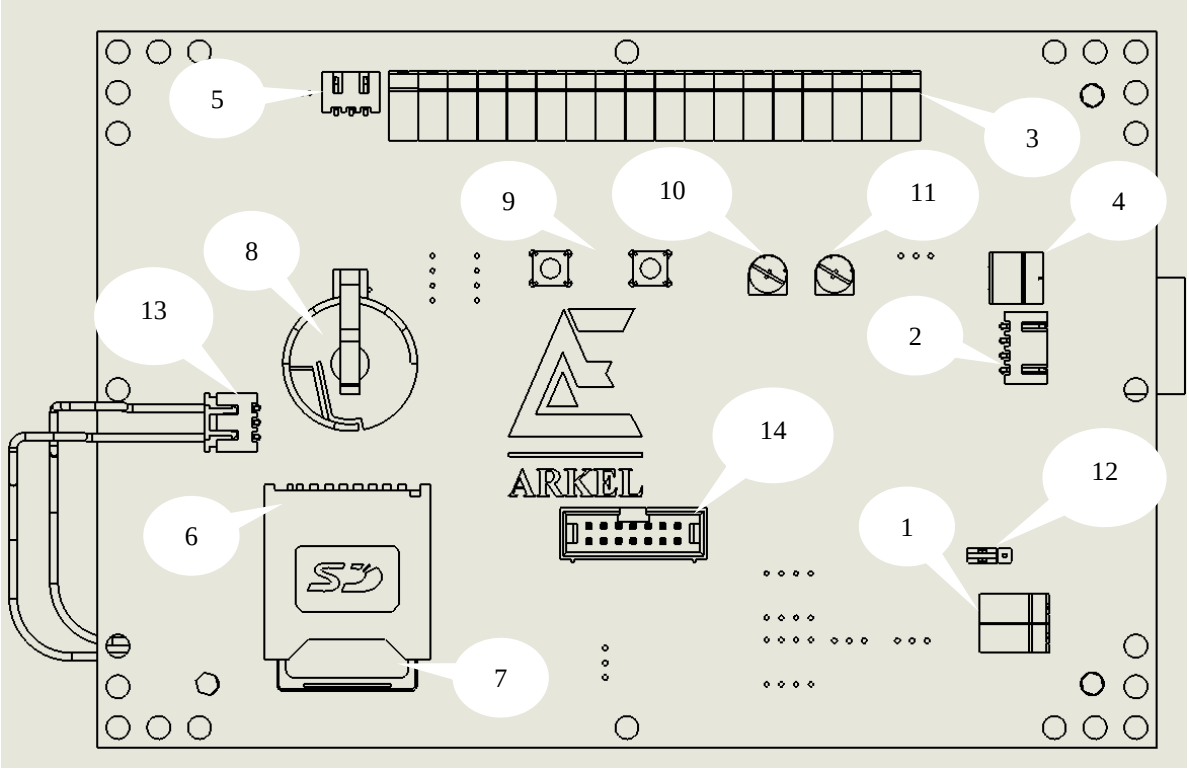


Figure-1

1. Entrée d'alimentation +15 - +28VCC
2. Prise de connexion CANBus
3. Entrées des signaux parallèles
4. Connexion du haut-parleur
5. Prise de connexion du capteur de température
6. Support de la carte SD
7. Carte SD
8. Support de pile
9. Boutons du menu
10. Trimpot du paramètre de l'audio musique/vidéo
11. Trimpot du paramètre de l'audio d'annonce
12. Paramètre de l'angle d'affichage
13. Prise de connexion de rétro-éclairage
14. Prise de programmation (Ne pas utiliser !)

3.1.2. Connexions pour la Série LiftMedia-P

FONCTIONNEMENT EN MODE PARALLÈLE

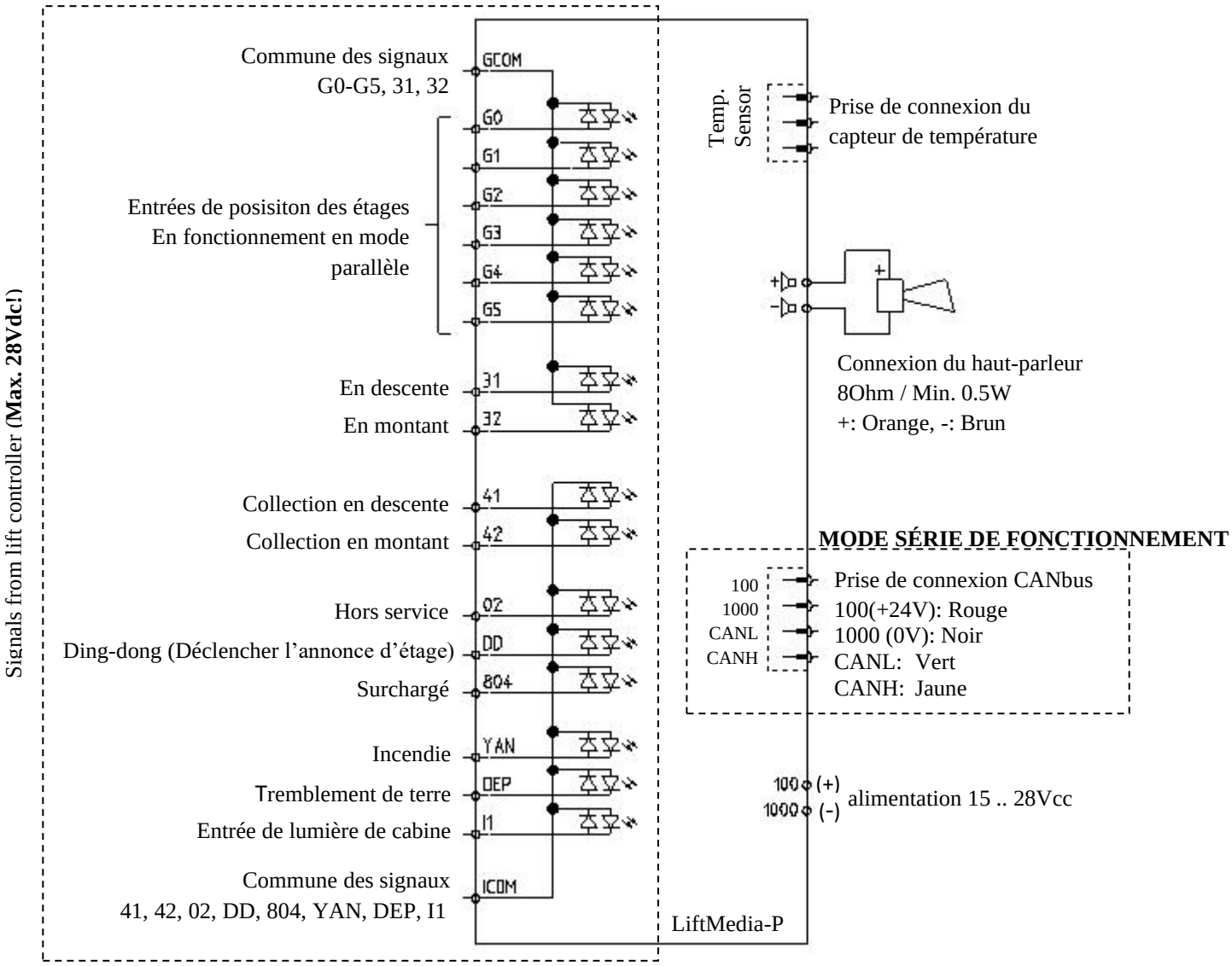


Figure-2

Mode d'entrée	Signaux d'entrée																	
	GCOM	**G 0**	**G 1**	**G 2**	**G 3**	**G 4**	**G 5**	**31**	**3 2**	**4 1**	**42**	**0 2**	**D D**	**80 4**	**YA N**	**DE P**	**I1**	**ICO M**
Gris/Binaire	*	M 0	M 1	M 2	M 3	M 4	M 5	31	3 2	4 1	42	0 2	D D	80 4	YA N	DE P	I1	*
Compteur M1 (**)	*	81 7	M 1	-	-	-	-	31	3 2	4 1	42	0 2	D D	80 4	YA N	DE P	I1	*
CANbus	Ces entrées et les entrées d'alimentation 24 Vcc (100-1000) ne sont pas utilisées en mode CANBus. Seule la connexion de câble CANBus est suffisante.																	

*: Les entrées sont isolées avec l'optocoupleur bidirectionnel. Les signaux communs peuvent être utilisés comme positif ou négatif. Si les signaux d'entrée sont positifs (+), les signaux communs doivent être négative, si les signaux d'entrée sont négatifs (-), la commune des signaux doit être pozitive.

3.1.3. Signaux d'entrée LiftMedia-P

G0 **G1** **G2** **G3** **G4** **G5**	Entrée pour compter les étages. Elle est prise en charge jusqu'à 64 arrêts. **Code Gris/Binaire** : 6 entrées sont utilisées entre G0 (bit 0, LSB) .. G5 (bit 5, MSB). **Compteur Arkel M1** : Les entrées G0 (817) et G1 (M1) sont utilisées. Cette méthode peut être utilisée pour les systèmes de commande qui compte avec M1 et les types de comptage qui ne sont pas pris en charge par LiftMedia (par exemple 7 segments). Il faut connecter le signal de changement d'étage à l'entrée M1 et à l'entrée 817, un signal qui ne donne l'information que de l'étage inférieur. Lorsque M1 fonctionne en mode compteur, s'il y a une panne de courant, le système ne conserve pas son étage dans la mémoire. Afin qu'il apprenne les étages à nouveau, il faut déplacer la cabine à l'étage le plus bas et réinitialiser le système.
31 **32**	Signaux des directions du bas et du haut
41 **42**	Entrées de collection des sens du bas et haut. Il se peut qu'il soit nécessaire si seulement LiftMedia n'est pas utilisé comme l'indicateur d'étage et la collection est effectuée.
DD	Signal Ding-dong. Cette entrée devrait être changée pour faire une annonce avant la cabine atteint à l'étage.
I1	Entrée de lampe de cabine. Si on veut éteindre le rétroéclairage après un certain temps que l'ampoule de cabine est éteinte, il faut connecter la sortie d'ampoule de cabine à l'entrée I1 de la carte (max 28 Vcc). Faire cette connexion augmentera considérablement la durée de vie de l'écran.
02	Entrée d'ascenseur hors service.
804	Entrée d'ascenseur surchargé. Nécessaire uniquement pour l'indicateur de l'intérieur de cabine.
YAN	Entrée d'incendie
DEP	Entrée de tremblement de terre

3.2. LiftMedia-S

3.2.1. Vue d'ensemble LiftMedia-S

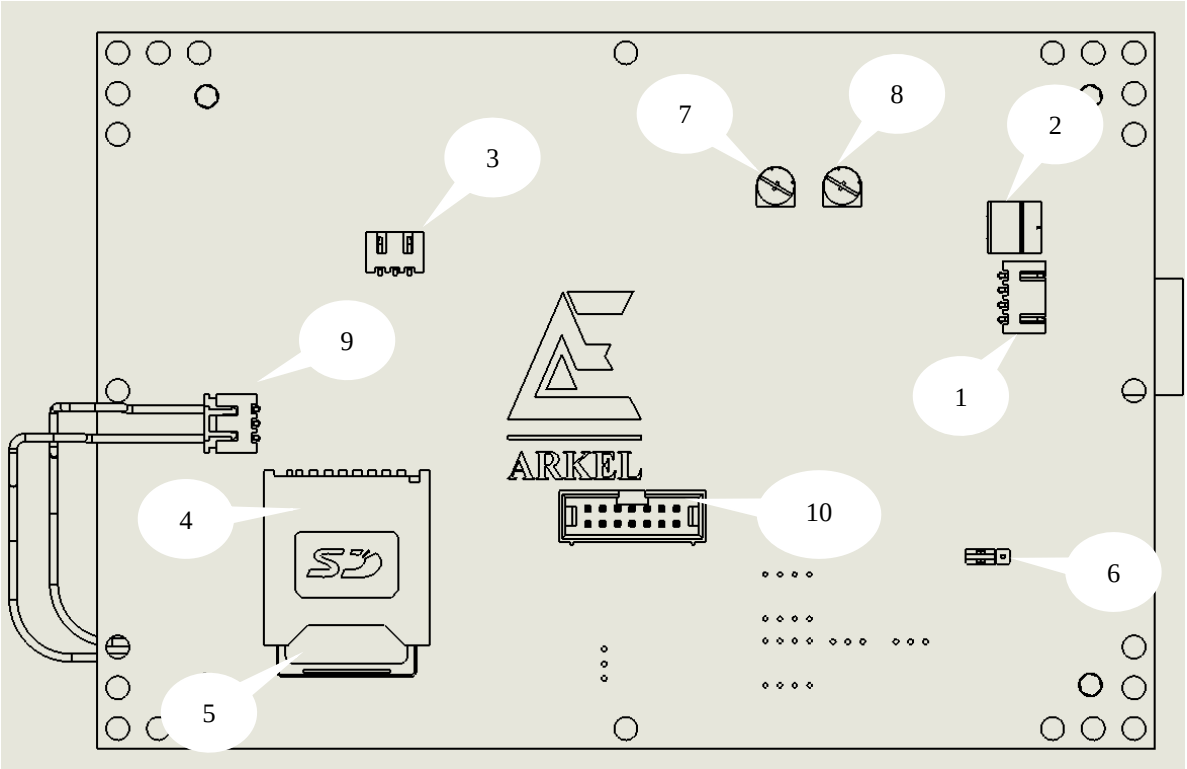


Figure-3

1. Prise de connexion CANbus
2. Connexion de l'hautparleur
3. Prise de connexion de capteur de température
4. Support de cart SD
5. Carte SD
6. Paramètre de l'angle d'affichage
7. Trimpot de paramètre d'audio musique
8. Trimpot de paramètre d'audio annonce
9. Prise de connexion de rétroéclairage
10. Prise de programmation (ne pas utiliser !)

3.2.2. Connexions pour la Série Liftmedia-S

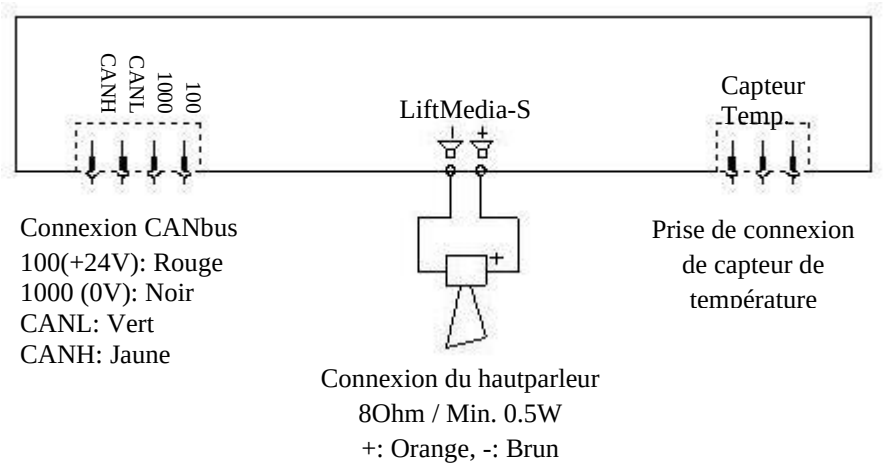


Figure-4

4. Paramètres

4.1. Paramètre de l'angle d'affichage

Pour permettre aux utilisateurs d'obtenir le meilleur affichage de l'écran LiftMedia, un jumper, qui peut pivoter l'image de 180°, se trouve à l'arrière de la carte. Le paramètre de jumper doit être réglé en fonction de la position où LiftMedia est utilisé.

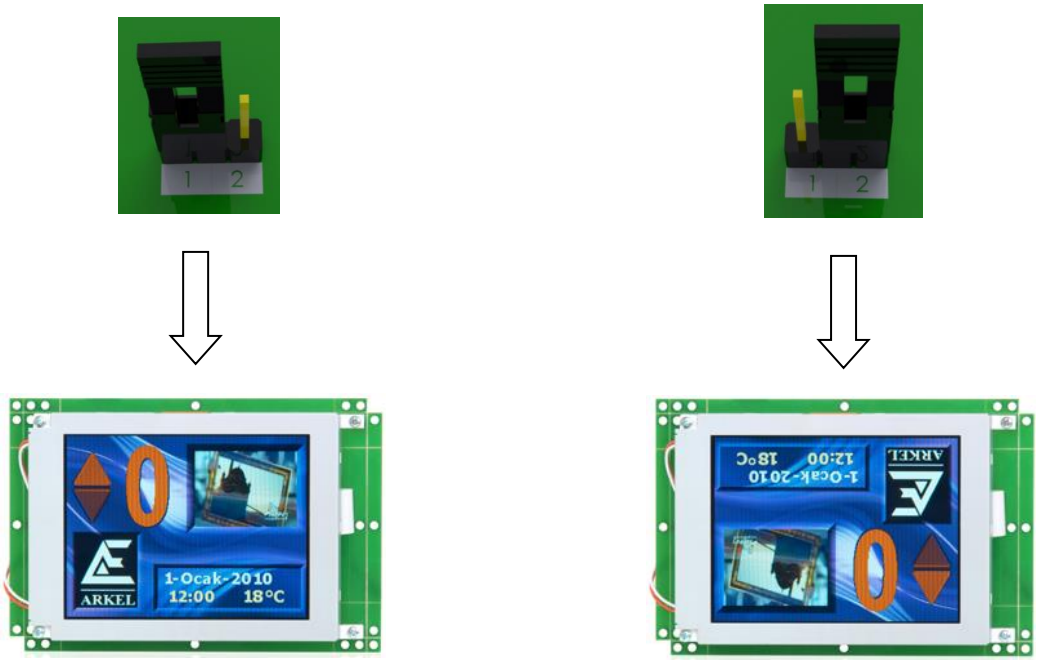


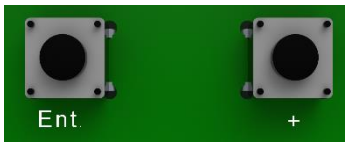
Figure-5

Vous pouvez utiliser la méthode suivante pour définir l'angle d'affichage de la carte LiftMedia :

- Montez la carte LiftMedia sur son support
- Allumez la carte
- Regardez l'écran depuis deux angles opposés :
  a) si LiftMedia est monté en position horizontale, regardez l'écran du bas et du haut.
  b) si LiftMedia est monté en position verticale, regardez l'écran de gauche et de droite.
- Si l'angle d'affichage des passagers est
  a) mieux que l'autre direction, le paramètre de jumper est correct
  b) pire que l'autre direction, changez le paramètre de jumper et montez la carte dans la direction de l'écran

4.2. Paramètres du temps, de la date et du mode de fonctionnement dans la Carte LiftMedia-P

Lorsque vous mettez LiftMedia sous tension, il faut régler les paramètres du temps, de la date et du mode d'entrée. Lorque vous voyez l'écran dans la Figure-6, entrez dans le menu en appuyant la touche ENT à l'arrière de la carte.



Boutons de paramètres à l'arrière de la carte

Figure-6

Lorsque la touche ENT est appuyée, l'écran dans la figure-7 s'affiche. Sur cet écran :

- La valeur de paramètre est changée via la touche "+",
- La valeur de paramètre est définie via la touche "**Ent.**" et vous pouvez passer entre les paramètres.

Time/Temps : Réglage de l'heure de l'appareil
Date : Réglage de la date de l'appareil
Input/Entrée : Réglage de mode de fonctionnement de l'appareil. Peut être sélectionné comme Gris, Binaire, M1 et CANBus

Note : Si votre appareil est connecté au système de ARL-500 via CANBus, il suffit de régler le paramètre « Entrée » sur « CANBus ». Les informations de date et d'heure sont obtenues à partir de la carte de commande ARL-500.

Après avoir régler les paramètres, venez à l'option « OK » et appuyez sur le bouton « + » pour sauvegarder vos paramètres et quittez le menu. Lorsque vous êtes sur cet écran, si aucune action n'est effectuée pendant 2 minutes, la carte quittera automatiquement cet écran sans sauvegarder les paramètres et passera en fonctionnement normal.

Figure-7

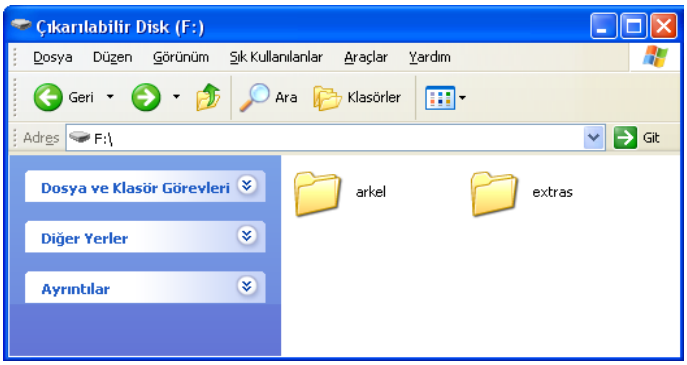
5. Exigences dans l'Ordinateur

Les éléments suivants sont nécessaires dans l'ordinateur pour créer une conception pour la carte LiftMedia :

- **LiftMedia Designer** : Logiciel nécessaire pour régler les paramètres d'opération de la carte et créer un design qui sera transmis à LiftMedia. Le dossier d'installation "LiftMedia Designer Setup.msi" se trouve dans la carte SD (dans le dossier "extras/LiftMedia Setup") ou sur le site www.arkel.com.tr.
- **Microsoft .NET Framework :** Extension logicielle nécessaire pour que LiftMedia Designer puisse opérer dans Windows XP et les systèmes d'exploitation précédents. Pour les Windows Vista et 7, il n'est pas nécessaire d'installer ce logiciel. Si vous recevez une erreur lors de l'opération de LiftMedia Designer, installez cette extension. Vous pouvez trouver le dossier d'installation sur le site http://www.arkel.com.tr.
- **Pack de codecs audio&vidéo** : Pack de codecs nécessaire pour exécuter des dossiers audios et vidéo. Vous pouvez trouver le dossier d'installation "K-Lite Codec Pack" sur le site http://www.arkel.com.tr.
- **Lecteur de carte SD** : Ceci est nécessaire pour lire la carte SD fournie avec le produit.

6. Contenu de la carte SD

La carte SD livrée avec LiftMedia contient les dossiers suivants :



- **« Arkel »**: L Afin que LiftMedia puisse fonctionner, il faut absolument qu'il y ait un dossier « arkel » dans la carte SD à insérer dans la carte. La carte LiftMedia cherchera le design compilé dans ce dossier.
- « **extras/LiftMedia Setup** »: contient le dossier d'installation du logiciel LiftMedia Designer.
- « **extras/Sample Project** » : La version de projet du design compilé en opération dans la carte SD se trouve dans ce dossier.

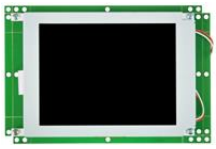
7. Processus de conception de LiftMedia

Pour que la carte LiftMedia devienne fonctionnelle avec la conception créée, les étapes suivantes doivent être suivies :

Un projet est préparé avec LiftMedia Designer

Le projet est compilé

Le dossier nommé "arkel" créé après la compilation est transféré à la carte SD



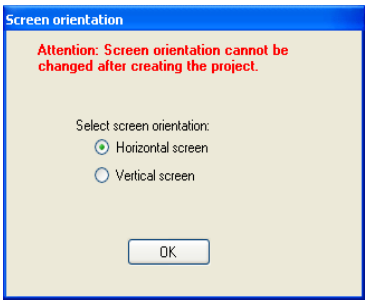
La carte SD est insérée dans LiftMedia

8. Commencer le design

Avant de commencer à créer un design avec LiftMedia Designer, vous pouvez trouver les vidéos tutorielles en voix turque sur le site www.arkel.com.tr. Dans ces vidéos, toutes les étapes de la création de conception et à sa compilation sont démontrés.

En outre, vous pouvez également télécharger les dossiers suivants à partir de www.arkel.com.tr :

- **Exemples de projets** : 2 exemples de projets, l'un horizontal et l'autre vertical.
- **Audiothèque** : Voix d'annonces d'événements et d'étage (en anglais)
- **Photothèque** : Photos du signal



La carte LiftMedia devienne fonctionnelle avec un échantillon de design. Le projet de cet échantillon de design se trouve dans le dossier « **Extras/Sample Project** » dans la carte SD. Vous pouvez copier ce projet sur votre ordinateur et apporter des modifications pour créer votre propre conception.

Pour ouvrir un nouveau projet, cliquez sur le bouton « Nouveau » dans le menu « Projet ». Une fenêtre pour orientation de l'écran apparaîtra. Si le LiftMedia sera utilisé en position horizontale, sélectionnez "écran horizontal", ou s'il sera utilisé en position verticale, sélectionnez l'écran vertical.

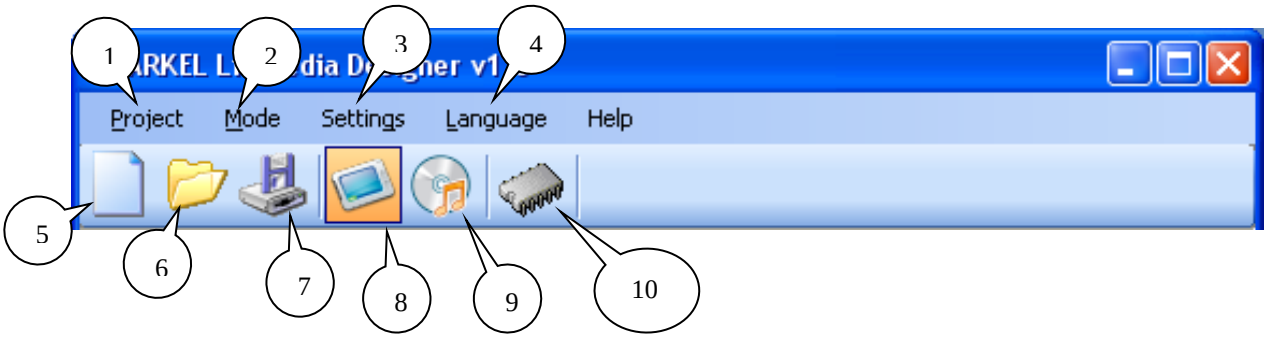
MENTION LÉGALE !

Les bibliothèques d'audios et d'images LiftMedia restent la propriété d'Arkel Elektrik Elektronik Tic. Ltd. Sti. Sauf pour le produit LiftMedia, elles ne peuvent pas être utilisées en aucune façon sans l'autorisation écrite d'Arkel.

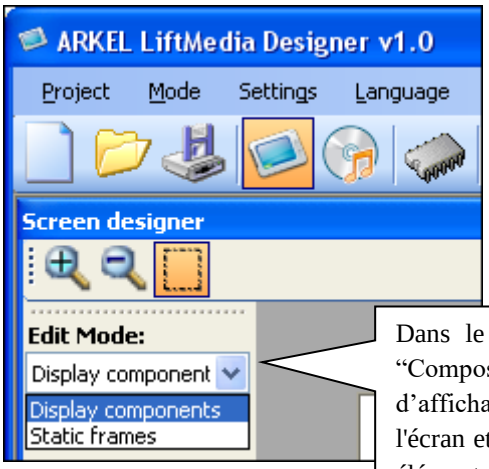
Veilllez à utiliser des vidéos, musiques, et images que vous installerez sur LiftMedia sous licence. ARKEL n'est pas responsable des dossiers à installer dans la carte SD, à l'exception des images, musiques et audios dans le dossier de conception d'exemple reçu avec LiftMedia.

9. Utilisation du logiciel LiftMedia Designer

9.1. Barre de menus



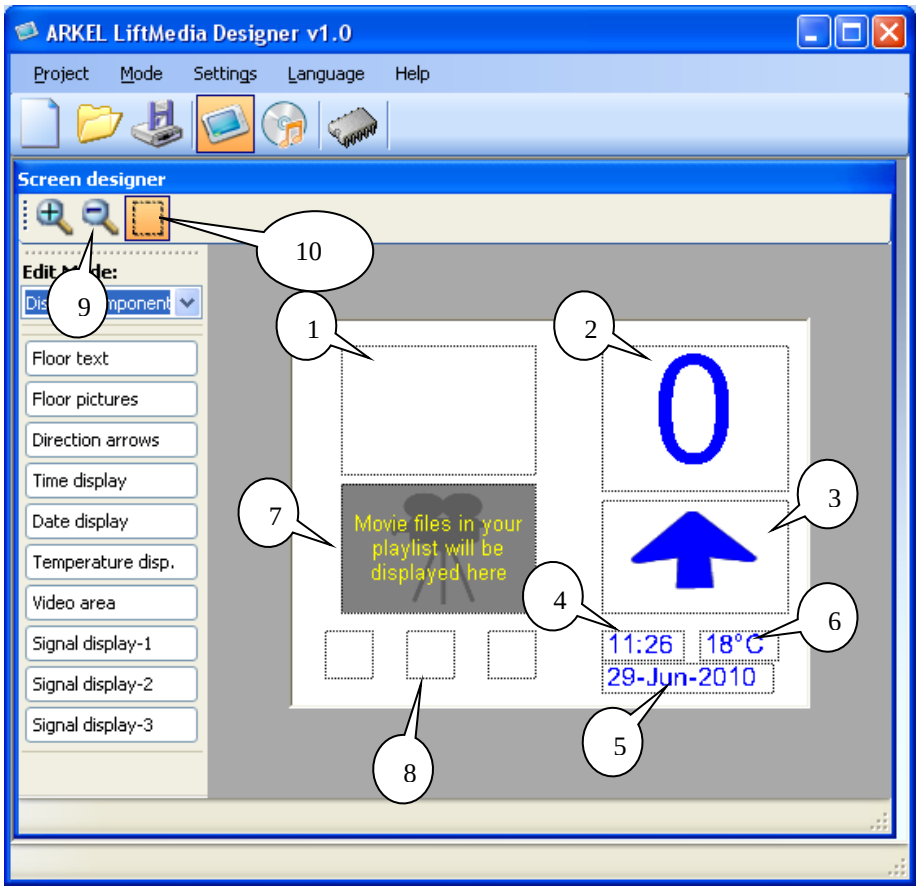
1. **Project :** Dans cet onglet, vous pouvez ouvrir un nouveau projet, ouvrir un projet existant, le sauvegarder et compiler et quitter le projet.
2. **Mode :** Les modes d'ajustement de l'audio et l'écran sont accessible depuis cet onglet
3. **Réglages** : Vous pouvez régler les paramètres du rétroéclairage et du volume sonore depuis cet onglet.
4. **Langue** : Depuis cet onglet, vous pouvez sélectionner la langue de menu (turc, anglais, français).
5. **Nouveau** : Avec ce bouton, vous pouvez ouvrir un nouveau projet.
6. **Ouvrir**... : Avec ce bouton, vous pouvez ouvrir et modifier n'importe quel projet présent sur votre ordinateur.
7. **Sauvegarder... :** Avec ce bouton, vous pouvez sauvegarder votre projet dans des dossiers sur votre ordinateur.
8. **Concepteur d'écran** : Avec ce bouton, vous pouvez organiser les paramètres sur l'écran LiftMedia.
9. **Concepteur sonore** : Avec ce bouton, vous pouvez organiser les fichiers audios dans votre projet à LiftMedia.
10. **Compiler le projet** : Avec ce bouton, vous pouvez compiler votre projet sauvegardé.



Dans le menu "Mode Edition", vous pouvez passer entre les modes "Composants d'affichage" et "Cadres statiques". En mode "Composants d'affichage", vous pouvez ajouter "Textes d'arrêt", "Noms d'arrêt" etc. à l'écran et en mode "Cadres statiques", vous pouvez ajouter un cadre à ces éléments et les faire ressembler à 3 dimensions.

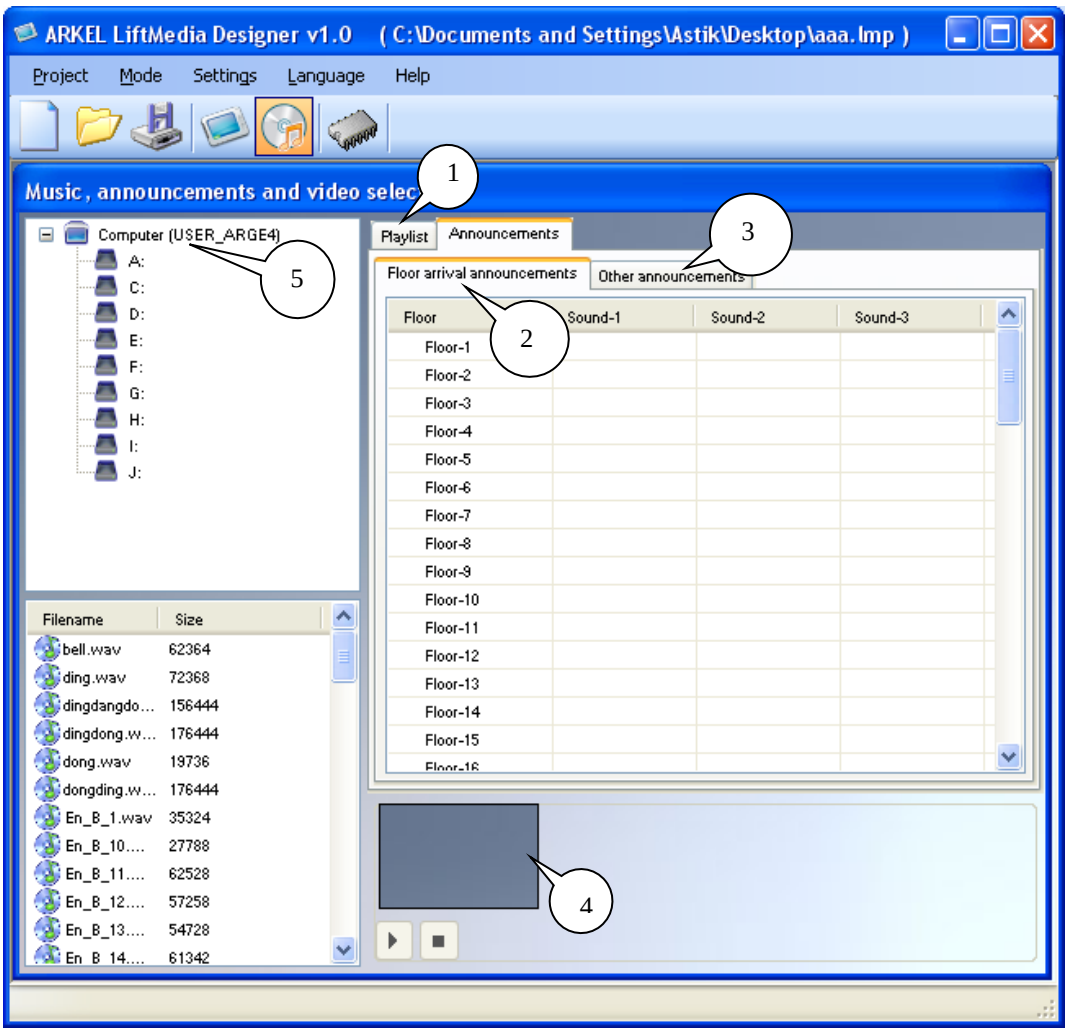
9.2. Éléments de l'écran

9.2.1. Élements de Concepteur d'Écran



1. **Images d'arrêts** : Paramètre qui permet l'image de l'étage apparaître lorsque l'ascenseur arrive à l'étage (S'il y a un parking au rez-de-chaussée, vous pouvez mettre une photo de parking pour cet étage.).
2. **Textes d'arrêts** : Paramètre qui permet les textes d'arrêt à apparaître dans l'écran. Vous pouvez utiliser les polices installées pour les noms d'arrêts (1, 2, 3... @, #, &... etc.)
3. **Flèches de direction** : les flèches de direction de l'ascenseur
4. **Indicateur de temps :** Indique le temps
5. **Indicateur de date :** Indique la date
6. **Indicateur de température :** Indique la température
7. **Zone vidéo** : Vous pouvez ajouter le vidéo dans cette zone et lancer ces vidéos dans votre ascenseur.
8. **Indicateurs de signal :** Lorsque l'ascenseur est surchargé, hors service, etc. vous pouvez l'indiquer avec une image dans l'écran "Indicateurs de signal".
9. Les boutons utilisés pour s'approcher ou s'éloigner de la zone d'opération LiftMedia.
10. Le bouton pour afficher ou masquer les limites des éléments.

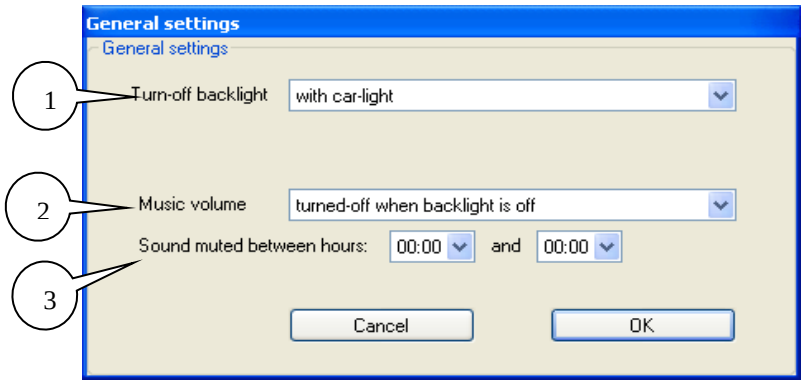
9.2.2. Élements de Concepteur Sonore



1. **Playlist :** Vous pouvez ajouter des fichiers vidéo et audio dans cette liste.
2. **Annonces d'arrivée à l'étage** : Pour annoncer le nom de l'arrêt d'ascenseur, vous pouvez ajouter des annonces dans cette zone. Si vous ajoutez les sons aux sections « Son-1 », « Son-2 » et « Son-3 », lorsque l'ascenseur atteint l'étage, les annonces seront lancées consécutivement.
3. **Autres annonces** : Pour annoncer les alertes hors service, surcharge et des autres alertes il faut ajouter des sons nécessaires dans cette zone.
4. Vous pouvez afficher les aperçus des vidéos, musiques et annonces ajoutées dans cette fenêtre.
5. Dans cette fenêtre, vous pouvez effectuer un recherche sur votre ordinateur afin d'ajouter des vidéos, musiques et annonces.

9.2.3. Paramètres généraux

Lorsque vous cliquez sur l'onglet « Paramètres », le fenêtre « Paramètres généraux » apparaîtra.

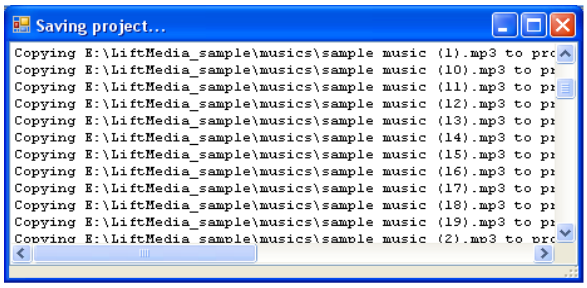


1. **Rétroéclairage de l'écran** : Paramètre pour régler le temps d'éteindre le rétro-éclairage.
   Si, dans la carte LiftMedia-P, vous sélectionnez l'une des options pour éteindre le rétroéclairage après un certain temps que l'éclairage de cabine soit éteint, vous devez connecter la sortie de lumière de cabine à l'entrée I1.
   Si vous ne souhaitez pas utiliser cette fonctionnalité, sélectionnez l'option « lumière de cabine n'est jamais éteint ». Veuillez noter que la sélection de cette option réduira considérablement la durée de vie de votre écran.
2. **Volume de musique** : Paramètre de régler le temps pour baisser le volume de musique ou l'éteindre.
3. **Intervalle de temps pendant le son sera éteint** : C'est le réglage du temps pendant la journée que le son sera éteint.

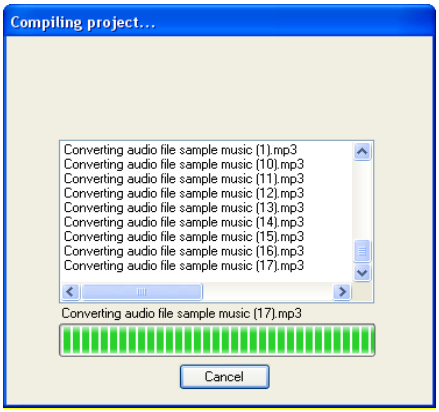
10. Compilation du Projet de Design et Transfert vers LiftMedia

Une fois la conception du projet LiftMedia terminée, le projet doit être sauvegardé puis compilé. Ce n'est qu'alors que la conception créée sera prête à être transférée à LiftMedia.

Afin de sauvegarder le projet, cliquer le bouton dans le menu. Une fenêtre apparaîtra comme illustré ci-dessous :



Ensuite, pour compiler le projet, cliquez sur le bouton dans le menu. Une fenêtre apparaîtra comme illustré ci-dessous. Le temps de compilation du projet dépend du nombre et de la taille des fichiers ajoutés au projet.



Pendant le processus de compilation, les fichiers image, audio et vidéo du projet sont convertis en formats de fichiers que LiftMedia peut exécuter.
Une fois le processus de compilation terminé, un dossier nommé « **arkel** » sera créé dans le dossier où le projet est sauvegardé. Vous devez remplacer ce dossier avec le dossier nommé « **arkel** » dans la carte SD. Le nom du dossier doit être « **arkel** ». Les dossiers avec des nom différents ne seront pas reconnus par LiftMedia.
Note : Considérez la capacité de la carte SD avant de copier le dossier « **arkel** » sur la carte SD. Si la taille du dossier est supérieure à la capacité de la carte SD, supprimez les fichiers du projet au besoin et compilez le projet à nouveau.

11. Mise à Jour du Logiciel sur la Carte LiftMedia

Pour mettre à jour le logiciel de la carte LiftMedia, procédez comme suit :

- Apprenez le numéro de version du logiciel actuellement en cours d'exécution dans la carte LiftMedia. Pour cela, suivez les étapes ci-dessous :
  - Mettez l'appareil hors tension et puis sous tension à nouveau.
  - L'écran suivant apparaîtra quand l'appareil est activé. Le numéro à côté de la légende « Version on SDCard » est le numéro de version du logiciel.

Figure-8

- Téléchargez le fichier « Logiciel Mis à Jour de LiftMedia » avec l'extension .zip sur le site www.arkel.com.tr. Les 6 chiffres les plus à droite du nom du fichier .zip sont le numéro de version du logiciel. Si la version du logiciel que vous avez téléchargée est plus récente que celle de l'appareil, la mise à jour est recommandée.
- Copiez le fichier liftmdia.afw présent au fichier .zip dans le dossier « **arkel/liftmdia** » dans la carte SD (vous devez supprimer l'ancien fichier. afw dans ce dossier)
- Insérez la carte SD dans l'appareil
- Mettez l'appareil sous tension
- Pendant le démarrage, l'appareil trouvera le nouveau logiciel dans la carte SD et mettra à jour son logiciel.

12. Dimensions physiques

Il y a plein de trous sur la carte LiftMedia pour le montage. La taille de carte et des pièces de pcb cassables sur les bords de la carte peut être ajusté au besoin.

12.1. LiftMedia-P

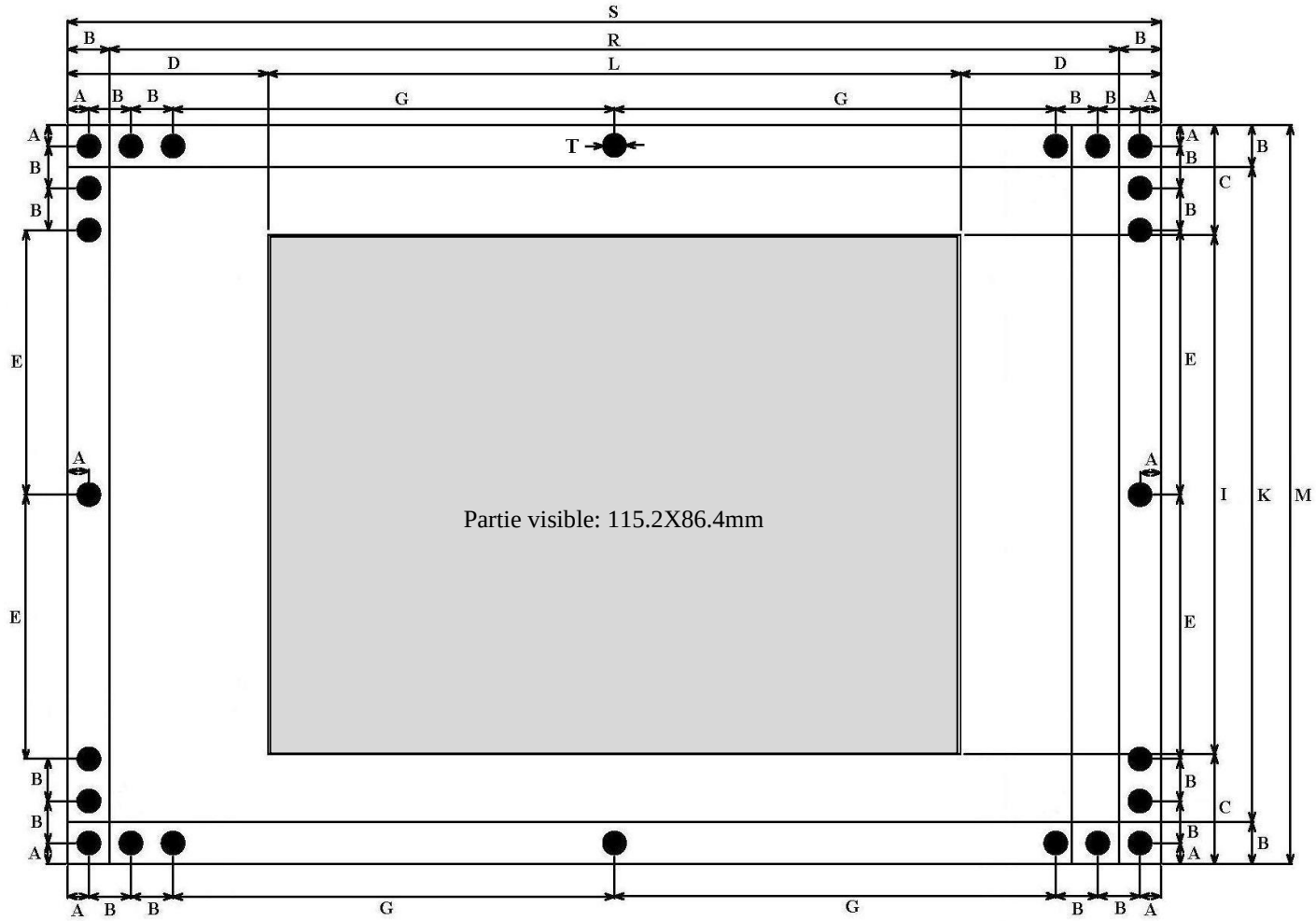


Figure-9

Figure-10

A: 3,5	K: 109,0
B: 7,0	L: 115,2
C: 18,3	M: 123,0
D: 33,3	R: 167,8
E: 44,0	S: 181,8
G: 73,4	T: 4,0
I: 86,4	U: 34,0

Note : Les dimensions sont en mm

12.2. LiftMedia-S

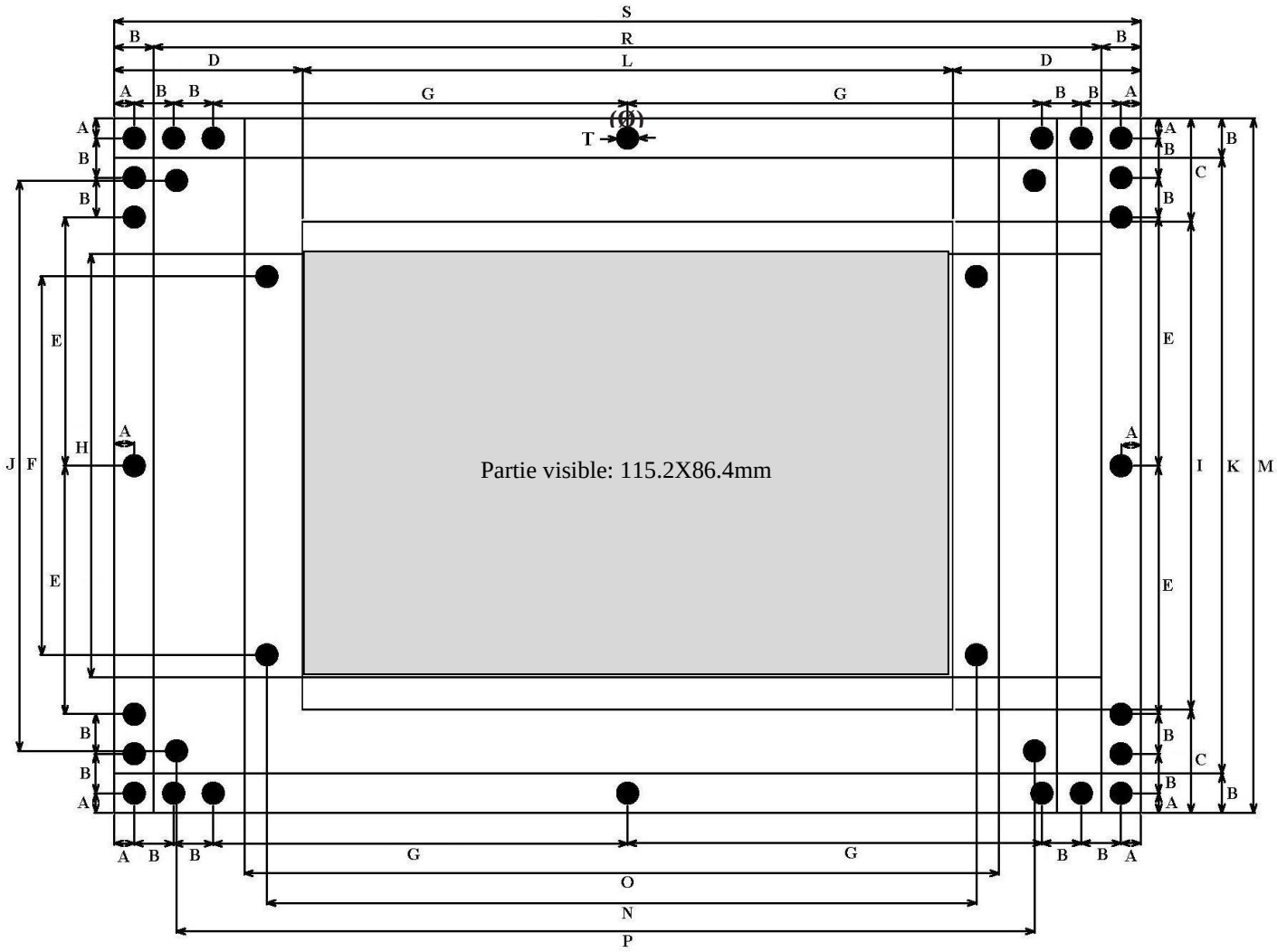


Figure-11

Figure-12

A: 3,5	H: 75,0	O: 133,7
B: 7,0	I: 86,4	P: 152,0
C: 18,3	J: 101,0	R: 167,8
D: 33,3	K: 109,0	S: 181,8
E: 44,0	L: 115,2	T: 4,0
F: 67,0	M: 123,0	U: 28,0
G: 73,4	N: 125,7	

Note : Les dimensions sont en mm

13. Dépannage

Problème	Les images apparaissent à l'écran, mais les flèches haut/bas ou l'indicateur d'étage où l'ascenseur se trouve n'apparaissent pas
Solution possible	a) Pour la version LiftMedia-P, le mode de fonctionnement doit être sélectionné à l'aide des boutons à l'arrière (voir : 4.2. Paramètres de l'heure, de la date et du mode de fonctionnement dans la carte LiftMedia-P) Veillez également à ce que les connexions des signaux soient correctes, les entrées GCOM et ICOM soient connectées à +24Vcc ou 0V (voir : 3.1.2. Connexions pour la série Liftmedia-P) b) Pour la version LiftMedia-S, ces informations sont reçues via CANBus. Vérifiez la connexion CanBus.
Problème	LiftMedia fonctionne mais après un certain temps, le rétroéclairage s'éteint et l'écran devient noir
Solution possible	Si, dans le menu "Paramètres" de LiftMedia Designer, vous avez sélectionné l'une des options pour éteindre le rétroéclairage après la lumière de cabine est éteinte : a) Pour la version LiftMedia-P, vous devez connecter la sortie de lumière de cabine à l'entrée I1. b) Pour la version LiftMedia-S, l'information sur l'état de la lumière de cabine est reçue depuis la ligne ARL-500 CANBus et elle sera éteinte après un certain temps que la lumière de cabine est éteinte. Si vous ne souhaitez pas utiliser cette fonctionnalité, sélectionnez l'option "lumière de cabine n'est jamais éteinte" dans le menu "Paramètres" de voutre design dans LiftMedia Designer.
Problème	LiftMedia fonctionne mais il n'y a pas de son.
Solution possible	Contrôlez la connexion de votre haut-parleur. Contrôlez également les paramètres "Volume audio" et "Intervalle de temps pendant le son sera éteint" dans le menu "Paramètres" de LiftMedia Designer.
Problème	Certaines images que j'ai utilisé dans l'indicateur de signal n'apparaissent pas
Solution possible	La couleur noire complète (RGB= 0, 0, 0) est acceptée comme transparente pour les images d'indicateur de signal. De cette façon, il est possible d'utiliser des images de différentes formes, à l'exception de rectangulaire, pour l'indicateur de signal. S'il y a des zones noires dans votre image que vous ne voulez pas apparaître comme transparente, peignez ces régions noires un peu plus claires. Pour ce faire, vous pouvez utiliser l'un des logiciels de traitement d'image.
Problème	Certains vidéos ne peuvent pas être compilés
Solution possible	Installez K-Lite Codec Pack sur votre ordinateur que vous pouvez télécharger depuis notre site Web. Bien que les codecs nécessaires soient installés, il est rare que certains formats de médias ne soient pas reconnus. Si vous rencontrez ce type de fichier multimédia, supprimez ce fichier de votre projet ou convertissez le dossier dans un format reconnaissable à l'aide d'un logiciel de convertisseur vidéo et réessayez.
Problème	Certains vidéos n'apparaissent pas
Solution possible	Les versions de LiftMedia Designer antérieure à V1.039 ne peuvent pas afficher de vidéos sans canaux audio. Veillez à ce que vos vidéos soient sonores. Vous pouvez écouter vos vidéos en silence avec V1.039 et les versions produites par la suite.